

1. PROGRAM: E-LEARNING (PERMAINAN PENDIDIKAN)

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT
Name of event Nama acara / program	<i>Permainan Pendidikan e-Learning</i>
Date & Time Tarikh & Masa	<i>1. 11 Mei 2016 : 8:00 AM – 1:00 PM</i>
Location Lokasi	<i>1. SK Kg Kolam</i>
Purpose Tujuan	<i>1. Program e-Learning Pelajar Pra Sek dan Sek Ren</i>
Details of recipients Butiran Penerima	<i>Peserta terlibat dari pelajar pra sekolah dan pelajar tahun 1 serta tahun 2.</i>
Details of contribution Butir-butir berkaitan dengan aktiviti	<i>Program e-Learning ini dijalankan untuk memberikan pendedahan kepada para pelajar sekolah rendah mengenai pengetahuan ICT berbentuk permainan ICT.</i>
Benefits of the contribution Kebaikan / kelebihan aktiviti	<i>Dengan adanya program ini sedikit sebanyak dapat:-</i> <ul style="list-style-type: none"> • <i>membantu peserta yang terlibat untuk mengenali apa itu ICT tetapi dalam bentuk permainan bagi menarik minat mereka.</i>
Name of VIP Nama VIP	-
Name of guest VIP Nama tetamu daripada VIP	-
Main execution Pelaksanaan aktiviti utama	<i>Program ini memberi pendekatan melalui permainan berbentuk ICT kepada peserta.</i>
Supporting activities Aktiviti Sokongan	<i>Aktiviti yang dijalankan lebih kepada bentuk:</i> <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Permainan Interaktif secara berkumpulan kepada pelajar sekolah rendah tahun 1 dan 2</i> 2. <i>Permainan interaktif menggunakan netbook untuk pelajar pra sekolah secara berkumpulan.</i>
Other participants Peserta Lain	
Photo caption Keterangan gambar	-
Photo caption names Keterangan gambar berserta nama	-
Translation Terjemahan	-
Supporting documents Dokumen Sokongan	<i>Goodies kepada peserta berkumpul yang berjaya menyiapkan semua tugas yang telah diberikan.</i>

Gambar dan Keterangan



Pelajar Sekolah Rendah Kg Kolum Rompin mengikuti program E-Learning